

Jérémy Martin

INTERACTION AND PRODUCT DESIGNER

hello@jeremymartin.ch · +41 79 137 31 16 · Noréaz / Mendrisio, Suisse
jeremymartin.ch · linkedin.com/in/jermarti



01 PROFIL

Interaction and Product Designer : je conçois l'expérience, je développe le logiciel, je prototype le matériel. Produire ne coûte presque plus rien ; ce qui compte, c'est le jugement, savoir cadrer un problème et trancher ce qui vaut la peine d'être fait. De l'électronique à l'ingénierie des médias puis au design d'interaction, mon parcours me permet de porter ce jugement d'un bout à l'autre d'un projet.

02 PROJETS SÉLECTIONNÉS

DataBloom, une interface tangible qui rend perceptible, à la maison, l'impact énergétique des usages numériques. Une fleur dont la tige se fane à mesure que grimpe la consommation.

Travail de Bachelor, en solo · sur mandat du MEI (HEIG-VD) · 2025

- Recherche, concept et design d'interaction menés de bout en bout, du positionnement (interfaces tangibles, Calm Technology) au prototype fonctionnel.
- À l'évaluation, toutes les personnes ont lu la métaphore sans un mot d'explication et plusieurs ont revu leurs usages.

Thea, un wearable porté au poignet qui donne aux personnes allergiques un nouveau sens, celui de sentir leur charge allergénique monter vers un seuil personnel, assez tôt pour agir.

Équipe de quatre · SUPSI MAIND, Multimodal Experience Design · 2026

- J'ai mené le concept d'interaction, le design et le codage de l'agent : plutôt qu'alerter, Thea rend perceptible la charge allergénique par la lumière, l'haptique et la voix (VUI).
- J'ai conçu le protocole de co-conception et de test d'utilisabilité pour évaluer l'expérience complète.

WeMatch, un agent qui aide à trouver le bon groupe, pas seulement le bon voyage (concept pour WeRoad, la plateforme de voyages en groupe).

Équipe de cinq · SUPSI MAIND, avec Spark Reply · 2026

- J'ai co-mené la recherche par triangulation, revue de littérature, huit entretiens et analyse de 1'660 avis Trustpilot : le groupe, plus que la destination, décide de l'expérience du voyage.
- En réponse, j'ai co-conçu un agent en six phases qui construit un profil comportemental, recommande le bon groupe et explique chaque correspondance en langage clair. Version testable en ligne et récit scrollytelling à l'appui.

03 COMPÉTENCES

Design et UX : recherche UX, design d'interaction, prototypage, architecture de l'information, UX writing, design systems, visualisation de données, interfaces tangibles, branding. Outils : Figma, Adobe Creative Cloud.

Code : JavaScript, Vue.js, Nuxt, HTML/CSS, Node.js, PHP, Laravel, SQL et NoSQL (MySQL, MongoDB). Outils : Git.

Physique et embarqué : électronique, microcontrôleurs (ESP32, Arduino), C++ embarqué, Linux embarqué (Raspberry Pi, Arduino UNO Q), impression 3D, découpe laser et vinyle. Outils : Fusion 360.

IA et agentique : design d'agents et de prompts, interfaces vocales, intégration de Large Language Models (LLM).

04 FORMATION

Master of Arts in Interaction Design (MAIND), SUPSI, Mendrisio	2025 à 2027
Bachelor of Science HES-SO en Ingénierie des médias, HEIG-VD, Yverdon-les-Bains	2022 à 2025
Premier semestre de Bachelor en microtechnique, EPFL, Lausanne	2020 à 2021
Cours de Mathématiques Spéciales (CMS), année passerelle, EPFL, Lausanne	2019 à 2020
Maturité professionnelle technique, EMF, Fribourg	2017 à 2018
Certificat Fédéral de Capacité (CFC) d'électronicien, HEIA-FR, Fribourg	2013 à 2017

05 EXPÉRIENCE

Projet de recherche et de design sur mandat (travail de Bachelor, DataBloom), Media Engineering Institute (MEI), HEIG-VD	2025
Agent de sécurité, Securitas SA	2022
Service militaire, Armée suisse	2018 à 2019

06 ENGAGEMENTS

Baleinev, festival de musique étudiant (environ 1'000 festivaliers), HEIG-VD. Programmateur (2023), responsable communication (2024), président (2025), comité d'environ 25 personnes.

07 LANGUES

Français (langue maternelle), anglais (C1).